

## Convocatoria

### MARATÓN FEMENINA DE PROGRAMACIÓN 2026



#### 1. Objetivos

**1.1.** La Maratón Feminina de Programación (MFP) surgió como una iniciativa para ampliar la participación de mujeres y personas no binarias latinoamericanas con alineación femenina o neutra en el área de computación, especialmente en la educación superior. Realizado por la Sociedad Brasileña de Computación (SBC) y con el apoyo del Instituto de Computación de la UNICAMP (IC), este evento tiene como objetivos:

- Promover la participación femenina en la Programación Deportiva<sup>1</sup>;
- Ampliar la participación femenina en la Maratón de Programación (SBC);
- Proporcionar la formación de una comunidad femenina de computación sólida en América Latina, mediante el incentivo a la Computación, fomentando un ambiente más inclusivo, accesible, acogedor y diverso;
- Estimular el razonamiento lógico a través de la presentación de desafíos computacionales.

#### 2. Evento

**2.1.** El evento consiste en una competencia de programación en dos fases – una remota/online y otra presencial – dirigida al público femenino y en formato individual, en la que las competidoras deben, en un tiempo determinado, utilizar sus conocimientos en computación y técnicas de programación para resolver el mayor número posible de problemas con la mayor agilidad.

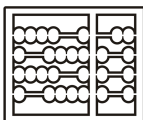
**2.2.** El evento se llevará a cabo en 2 (dos) fases, según lo descrito a continuación:

**Primera Fase:** De carácter eliminatorio, se realizará en modalidad en línea el **23 de mayo de 2026**.

**Fase Final:** Se realizará en modalidad presencial, en la **UNICAMP** (Universidad Estadual de Campinas), en Campinas/SP, en las fechas **1 y 2 de agosto de 2026**.

---

<sup>1</sup> El término “programación deportiva” es utilizado por la MFP en lugar de “programación competitiva” con el objetivo de incentivar el estudio y la participación en competencias de programación, sin que la competencia en sí sea necesariamente el objetivo final. Es decir, se hace una analogía con los deportes, donde las personas maratonistas serían atletas que buscan aprender y perfeccionar sus habilidades en programación y resolución de problemas, siendo la competencia solo una de las posibles partes de este proceso.



INSTITUTO DE  
COMPUTAÇÃO



**2.3.** A pesar de realizarse en modalidad online, la MFP alienta a que las instituciones de educación superior o grupos de estas estructuren **sedes locales** y ofrezcan la infraestructura necesaria para la aplicación de la Primera Fase, de modo que la experiencia de la competencia también pueda vivirse a nivel local.

**2.3.1.** La formación de sedes locales no es obligatoria.

**2.3.2.** No es obligatorio que la prueba sea realizada en las sedes locales – es decir, se puede realizar desde el lugar de preferencia de la participante.

**2.3.3.** El Comité Organizador de la MFP cree que la creación de sedes locales puede contribuir a fomentar la participación femenina en competencias de programación y en computación en general, ya que expande la experiencia presencial más allá de la Fase Final.

**2.3.4.** La MFP también incentiva a que los profesores de clases de enseñanza media estructuren la aplicación de la primera fase para las participantes de la educación secundaria.

**2.3.5.** La MFP divulgará orientaciones sobre cómo formar una sede local en sus redes sociales oficiales. Estas orientaciones no son obligatorias y la MFP no se responsabiliza por las sedes locales, que son responsabilidad de sus organizadores.

### 3. Lenguajes de programación

**3.1.** Se aceptarán soluciones en los siguientes lenguajes de programación: Pascal, C, C++, Java, Python y Javascript.

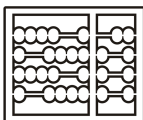
**3.2.** Los programas serán compilados en un entorno Linux, utilizando los siguientes compiladores y líneas de comando:

- C: GCC versión 9.3.0 o superior - Comando de compilación: `gcc -lm -O2 -static -o ejecutable programa.c`
- C++: G++ versión 9.3.0 o superior - Comando de compilación: `g++ -std=gnu++17 -O2 -static -o ejecutable programa.cpp`
- Pascal: FreePascal versión 3.0.4 o superior - Comando de compilación: `fpc -O2 -o ejecutable programa.pas`
- Python: Intérprete versión 3.8.5 o superior
- Java: JDK 14 o superior - Comando de compilación: `java -Xmx1024m -Xms1024m programa.class`

**3.3.** Se harán todos los esfuerzos posibles para compilar correctamente los programas enviados. Sin embargo, los programas que presenten errores de compilación por uso de compiladores distintos a los indicados serán considerados incorrectos.

### 4. Elegibilidad

**4.1.** Pueden participar mujeres y personas no binarias que estén matriculadas regularmente en un curso de pregrado en alguna institución latinoamericana de educación superior.



INSTITUTO DE  
COMPUTAÇÃO



**4.2.** Pueden participar mujeres y personas no binarias que estén matriculadas regularmente en primer año de maestría en alguna institución latinoamericana de educación superior.

**4.3.** Estudiantes de secundaria matriculadas en escuelas de educación básica o técnica latinoamericanas pueden participar en la Primera Fase online como "trainees" (participantes en entrenamiento).

## 5. Inscripciones

**5.1.** La inscripción es **gratuita** y estará abierta desde el **17 de abril de 2026** hasta el **20 de mayo de 2026**, y deberán realizarse a través del **sitio web de la MFP**, disponible en este [enlace](#).

**5.2.** Es deber de cada participante adjuntar, en el momento de la inscripción, un comprobante de matrícula de alguna institución latinoamericana de educación superior, que indique el período que está cursando, o un comprobante de matrícula en una escuela de Educación Básica o Técnica para la modalidad de entrenamiento ("trainees").

## 6. Formato del Concurso

**6.1.** El concurso se llevará a cabo en dos etapas, siendo la primera etapa en formato remoto, es decir, en línea; y la segunda etapa de forma presencial, que se realizará en el segundo día del evento. Ambas etapas deberán realizarse de forma individual, y las instrucciones para la realización de las pruebas serán enviadas por correo electrónico.

A continuación, se detallan las características de cada etapa:

### 6.1.1. Primera Etapa

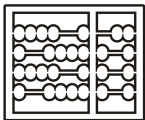
La primera etapa de la Maratón Femenina de Programación se realizará de forma remota a través de la plataforma en línea Codeforces, el día **23 de mayo de 2026** (sábado). Esta etapa comenzará con charlas impartidas por los principales patrocinadores del evento, seguida de un *Warm Up*. Por la tarde, se llevará a cabo la prueba, y al final del día se hará el cierre de la primera etapa.

La prueba tendrá una duración total de 3 horas y deberá realizarse entre las **15:30 y las 18:30 horas** (hora de Brasilia/UTC-3). Esta etapa tiene carácter eliminatorio y definirá a las personas seleccionadas para la segunda etapa (etapa final), conforme a lo detallado en el subtópico 6.5.

### 6.1.2. Etapa Final

La etapa final de la Maratón Femenina de Programación se realizará de forma presencial en el Instituto de Computación (IC) de la UNICAMP, en Campinas/SP, los días **1 de agosto de 2026** (sábado) y **2 de agosto de 2026** (domingo). La prueba tendrá una duración total de 4 horas y deberá realizarse entre las 13:00 y las 17:00 horas en el segundo día del evento.

El primer día comenzará por la tarde con el acreditamiento de las personas competidoras, momento en el que recibirán el kit y gafete del evento, y se registrará su presencia. A continuación, se brindará información sobre el formato del concurso; se realizarán charlas dirigidas a las competidoras y presentaciones de los patrocinadores diamante del evento, además de actividades de integración y otras actividades que serán definidas por la organización. La presencia en este día, así como en el segundo día, es obligatoria para la emisión del certificado.



El segundo día del evento comenzará por la mañana con un *Warm Up*, seguido de la prueba en el turno de la tarde. Después de la prueba, el evento se cerrará con la ceremonia de clausura de la MFP, en la cual se llevará a cabo la *Pizza Party* y se anunciarán las ganadoras de la MFP 2026. Este momento de clausura es una excelente oportunidad para conocer el Instituto de Computación y permite una mayor integración entre las participantes, los patrocinadores, el equipo organizador y el equipo de apoyo del evento.

**6.2.** Durante las pruebas, cada participante deberá contar con acceso individual a una computadora personal, con capacidad de procesamiento adecuada, un entorno de programación (como mínimo, un editor de texto) y compiladores para los lenguajes de programación permitidos por este reglamento (siguiendo lo establecido en el ítem 3.2). Con excepción de la segunda etapa, no se proporcionarán computadoras a las participantes.

**6.3.** En la Primera y Segunda Etapa, los problemas podrán resolverse con la ayuda de bibliotecas y algoritmos seleccionados previamente por la participante. Es decir, durante la realización de la prueba está permitida la consulta de materiales impresos. Sin embargo, la consulta de materiales en internet está **expresamente prohibida** durante la realización de la prueba.

**6.4.** La copia de códigos de internet o de herramientas de inteligencia artificial está **expresamente prohibida** y se considera **plagio**, lo que conlleva la **descalificación de la participante de la MFP 2026**, así como su prohibición de participar en ediciones futuras. Todas las soluciones serán sometidas a una verificación de plagio. La MFP repudia cualquier tipo de plagio, ya que el objetivo del evento es fomentar la difusión del conocimiento y el desarrollo pleno y honesto de sus participantes.

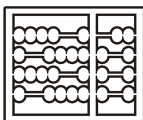
### 6.5. Etapa Selectiva

La primera etapa podrá ser realizada por cualquier persona que cumpla con los criterios de elegibilidad (expuestos en el ítem 4). Serán ofrecidas **130** plazas para la Etapa Final, distribuidas de acuerdo con criterios definidos por la organización. Se aplica el primer criterio: se reservará el **50% de los cupos de la segunda fase** exclusivamente para las candidatas que realicen la prueba de manera presencial en las sedes locales. Luego, se aplica el segundo criterio, asignando los primeros 90 lugares a las mejor clasificadas en la primera fase. Después, las candidatas serán seleccionadas conforme al segundo criterio, basado en la región donde la competidora estudia — cabe destacar que en este criterio no existe jerarquía entre las regiones brasileñas — hasta completar los cupos de cada región. A continuación, se procede con los siguientes criterios de manera análoga, excluyendo a quienes ya hayan sido contempladas en los criterios anteriores. Los cupos remanentes serán transferidos al criterio inmediatamente inferior y, de no existir, a los cupos generales. Por ejemplo, en caso de que haya cupos remanentes de cualquier región, estos serán destinados al cuarto criterio (personas negras y pardas).

La disponibilidad de plazas se detalla en la Tabla 1:

**Tabla 1 – Distribución de plazas.**

Orden	Criterio	Plazas
1º	Sedes Locales	65



2°	General (competidoras que realizaron la prueba de forma remota y no se ajustan a ninguna cuota)	25
3°	Norte	6
	Nordeste	5
	Centro-Oeste	5
	Sur	4
4°	Personas negras y pardas	10
5°	Mujeres trans y personas NB	4
6°	Indígenas	3
7°	Personas con discapacidad (PcD)	3
<b>Total</b>		130

## 7. Trainees

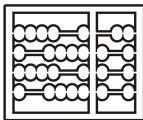
**7.1.** Estudiantes de la Educación Secundaria que estén matriculadas en escuelas regulares de Enseñanza Básica o Técnica latinoamericanas que se identifican como mujer o persona no binaria podrán participar como *trainees* en la Primera Etapa. La participación de este grupo es alentada por la MFP, ya que este evento puede despertar aún más el interés por la programación, pudiendo incluso influir en la elección de sus carreras universitarias.

**7.2.** Las personas *trainees* pueden participar únicamente en la Primera Etapa (en línea), sin competir por plazas en la Segunda Etapa.

**7.3.** Todas las *trainees* que participen en la Primera Etapa recibirán certificados de participación de la MFP, los cuales serán enviados al correo electrónico registrado durante la inscripción.

**7.4.** La mejor clasificada de cada uno de los tres últimos años de la Educación Secundaria (o equivalente) será premiada.

## 8. Premios y Certificados



INSTITUTO DE  
COMPUTAÇÃO



**8.1.** Todas las personas competidoras que participen en la Primera Fase recibirán un certificado de participación.

**8.2.** Todas las competidoras que estén presentes tanto en el primer **como** en el segundo día de la Fase Final y que realicen la prueba recibirán un certificado de participación (con la carga horaria incluida). La asistencia en ambos días es un requisito previo para la emisión del certificado. Casos excepcionales debidamente justificados deberán ser enviados al Comité Organizador de la MFP, al correo electrónico **mfp.sbc@gmail.com**, y serán evaluados individualmente por la organización.

**8.3.** Los certificados serán enviados al correo electrónico registrado en el momento de la inscripción.

**8.4.** Las nueve mejores clasificadas en la fase final, según el ranking del concurso, serán premiadas con medallas: 3 de oro, 3 de plata y 3 de bronce. Además de otros premios para grupos específicos estarán a cargo de la organización del evento. La Organización de la Maratón Femenina de Programación se reserva el derecho de modificar la cantidad de premios otorgados a las participantes de la Fase Final.

## 9. Recursos

**9.1.** Cualquier recurso deberá ser enviado inicialmente a la Organización de la Maratón Femenina de Programación el mismo día de la realización del concurso.

**9.2.** El Comité Organizador de la Maratón Femenina de Programación decidirá sobre el caso inmediatamente después de recibir el recurso.

**9.3.** Los resultados de la Maratón Femenina de Programación serán definitivos únicamente cuando todos los recursos hayan sido evaluados.

**9.4.** Un recurso debe basarse en una o más de las siguientes circunstancias:

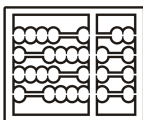
- violación de una regla;
- mala conducta de una participante;
- mala conducta por parte de la administración del concurso con la intención de perjudicar.

**9.5.** Las decisiones de los jueces son definitivas. No se aceptarán recursos relacionados con la evaluación de los problemas.

**9.6.** La Maratón Femenina de Programación sigue las reglas de la Maratón SBC de Programación y del ICPC. Por lo tanto, los casos no especificados en este reglamento serán analizados conforme a las directrices de la Maratón SBC de Programación y del ICPC.

## 10. Disposiciones Generales

**10.1.** Al inscribirse en la competencia, las participantes aceptan implícitamente todas las reglas establecidas en este reglamento.



INSTITUTO DE  
COMPUTAÇÃO



**10.2.** Los posibles gastos relacionados con transporte, alimentación y hospedaje para la participación en las pruebas deberán ser cubiertos, en principio, por las propias participantes.

**10.2.1** Los gastos —o parte de ellos— correspondientes a la Segunda Fase podrán ser cubiertos por la organización y/o patrocinadores del evento, a partir del análisis de solicitudes de ayuda económica según criterios definidos por la comisión organizadora.

**10.2.2.** En caso de que se ofrezca apoyo económico para la participación, dichas solicitudes deberán realizarse tras el inicio del periodo de inscripción, y se llevarán a cabo mediante una convocatoria específica y un formulario que será divulgado posteriormente en las redes sociales oficiales del evento.

**10.2.3.** La MFP alienta a las personas clasificadas para la Segunda Fase a que busquen apoyo en la propia Institución de Educación Superior en la que están matriculadas.

**10.3.** La Organización de la Maratón Femenina de Programación tendrá la última palabra en cuanto a la interpretación de este reglamento.

**10.4.** Para recibir actualizaciones, seguinos en las redes sociales del evento: (Instagram) [@mpf.sbc](#) y (LinkedIn) **Maratona Feminina de Programação**.

**10.5.** Para cualquier duda o aclaración, se puede contactar al correo oficial del evento: **mfp.sbc@gmail.com**.

## 11. Comité Organizador

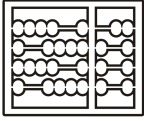
**11.1.** La Maratona Femenina de Programación se lleva a cabo gracias al trabajo voluntario de muchas personas entusiastas de esta iniciativa. La creación del concurso fue una propuesta de estudiantes de grado de la UNICAMP, quienes, en esta tercera edición, también integran el comité organizador junto con alumnas de otras universidades brasileñas, así como con la SBC.

**11.2.** En esta edición de la Maratón Femenina de Programación, el comité organizador cuenta con aproximadamente 75 voluntarias y voluntarios provenientes de distintas regiones de Brasil, comprometidos con una comunidad femenina de computación más diversa e inclusiva.

## 12. Resumen de Fechas Importantes

<b>Etapas</b>	<b>Fecha</b>
Inicio de inscripciones	17/04/2026
Cierre de inscripciones	20/05/2026
Primera Fase (en línea)	23/05/2026
Etapas Finales (presencial - UNICAMP)	01 y 02/08/2026

Campinas, 10 de abril de 2026.



**INSTITUTO DE  
COMPUTAÇÃO**

