

INSTRUCCIONES BÁSICAS PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA



MFP

Maratona Feminina de Programação
Maratón Femenina de Programación

1) INFORMACIÓN GENERAL

Este documento fue elaborado con el fin de ser utilizado durante la prueba por las personas participantes. Por lo tanto, su consulta está permitida, así como la consulta a otros tipos de materiales impresos previamente seleccionados.

El objetivo de este documento es orientar y auxiliar a las personas participantes, en especial a las principiantes, acerca de la realización de la prueba.

La prueba tendrá una duración de 3 horas (de 15h30 a 18h30 en GMT -3). La prueba contiene un total de **8 problemas** (de A a H), **que no están necesariamente ordenados por nivel de dificultad.** En los últimos 30 minutos de la prueba, el marcador estará congelado.

Está prohibido el uso de herramientas de inteligencia artificial durante la realización de esta prueba. Esto incluye, pero no se limita a, el uso de **GitHub Copilot, Cursor, GPT o cualquier otra tecnología similar** para ayudar en la elaboración de respuestas, resolución de problemas o programación. El uso de estas herramientas violará las reglas de la prueba y resultará en **descalificación**.

2) ¿CÓMO SE CUENTA LA PUNTUACIÓN?

- a. La participante que solucione **el mayor número de problemas** será la primera posicionada.
- b. En caso de empate entre varias participantes respecto al número de problemas resueltos, la participante con la menor penalización será la mejor posicionada. La penalización es la suma del tiempo en minutos desde el inicio de la competencia hasta la primera respuesta aceptada para cada problema, añadiendo 20 minutos por cada envío incorrecto realizado antes de la respuesta aceptada, si los hay.
- c. Por ejemplo, si una participante envía
 - i. una solución correcta para el problema C (minuto 41)
 - ii. solución incorrecta (WA) para el problema A (minuto 50)
 - iii. solución errónea (WA) para el problema A (minuto 53)

- iv. una solución correcta para el problema A (minuto 55)
- v. La suma del tiempo para esta participante será 41 + 55 + 2 penalidades (40 minutos) porque el problema A fue aceptado solo en el tercer intento. Total: 136 minutos. Si otra participante soluciona los mismos dos problemas con un tiempo acumulado igual a 135 minutos, ella estará delante de la otra.

3) HACIENDO LA PRUEBA EN CODEFORCES

Para acceder el contest, acepta la invitación para unirse al grupo, haciendo clic en el enlace "invitation to group", ubicado en la esquina superior derecha de la página principal de Codeforces (el nombre de usuario debe ser el mismo que el proporcionado durante el registro).

A. Encuentra el contest adecuado

Verás una lista con 2 contests (warmup y prueba). Busca el contest llamado "MFP 2026 - First Phase", ya que este es el contest correspondiente a la prueba oficial.

B. Inscríbete para participar en el contest

Después de unirse al grupo, aparecerán dos botones rojos en el contest:

- Register – Haz clic aquí para registrarte oficialmente. **Es obligatorio hacer clic en este botón para enviar soluciones y aparecer en la clasificación.**
- Enter – Este botón te lleva a la página donde estarán disponibles los problemas. Pero si no has hecho clic en "Registrarse" anteriormente, solo podrás ver los problemas como espectador, sin participación oficial.

C. Avisos importantes:

- Si accedes al enlace del contest antes de la hora de inicio, es posible que vea un mensaje como "Contest has not started yet". Esto es normal, — espera hasta la hora oficial para que el botón "Enter" esté disponible.

INSTRUCCIONES BÁSICAS PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA



MFP

Maratona Feminina de Programação
Maratón Femenina de Programación

sintaxis, variables/funciones no declaradas, funciones no definidas, entre otros..

- Después del término del contest, aún será posible acceder a los problemas, pero las candidaturas no se tendrán en cuenta para la clasificación oficial.
- **Importante: En el mismo día de la primera fase de la MFP, Codeforces organizará un round oficial que finalizará 55 minutos antes del inicio de nuestra prueba. Por lo tanto, es posible que el tiempo de respuesta del juez en línea sea inestable durante los primeros minutos de la competición. Si esto ocurre, sus envíos podrían aparecer temporalmente como “in queue” (en fila de espera). No se preocupe, no se perderá ningún envío. Le recomendamos que continúe leyendo las instrucciones y resolviendo otros problemas con normalidad hasta que el tiempo de respuesta del juez en línea se normalice.**

4) TÉRMINOS UTILIZADOS EN CODEFORCES (VEREDICTOS)

- Memory limit exceeded: El programa intenta consumir más memoria de la indicada en la declaración del problema
- Time limit exceeded: El programa no se cerró en el tiempo indicado en la declaración del problema .
- Runtime error: El programa se cerró con un código de retorno diferente de cero (posibles motivos: error de arreglo/matriz fuera de límite, división por cero, desbordamiento de pila, uso incorrecto de punteros, etc.)
- Wrong answer: Respuesta incorrecta
- Idleness limit exceeded: El programa no utilizó el tiempo de CPU por un tiempo considerable.
- Denial of judgement: La solución era imposible de ejecutar, quizás, debido a un error de juicio. La causa más probable es un error en el programa (por ejemplo, usando matrices extra grandes)
- Compilation error: indica que el compilador encontró un problema en su código durante el proceso de compilación, pudiendo ser error de

5) SOFTWARES QUE PUEDEN SER USADOS PARA LA ELABORACIÓN DE CÓDIGOS

Se recomienda el uso de IDEs (entornos de desarrollo) como Vim, Sublime Text, Geany, Gedit, VSCode o Codeblocks. Podés utilizar el IDE de tu preferencia, siempre que no uses inteligencia artificial durante la resolución de los problemas.

Para ejecutar un programa a través de la terminal, sigue los pasos según el lenguaje utilizado. Primero, accede a la carpeta donde se encuentra el archivo de tu solución. Por ejemplo, si el código está en la carpeta **Documents** y el nombre del archivo es **code**, sigue los comandos a continuación:

C++

```
cd Documents  
g++ code.cpp -o code  
./code
```

1. Accede a la carpeta **Documents**.
2. Compila el código **code.cpp** y genera un ejecutable llamado **code**.
3. Ejecuta el programa.

C

```
cd Documents  
gcc code.c -o code  
./code
```

Python

```
cd Documents  
python3 code.py
```

También puedes abrir la terminal directamente en VSCode con el archivo de código ya abierto, sin usar el comando cd.

INSTRUCCIONES BÁSICAS PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA



MFP
Maratona Feminina de Programação
Maratón Feminina de Programación

Para abrir la terminal en VSCode, haz clic en "Terminal" > "New Terminal" en la barra superior.

Extensión recomendada: Code Runner

Para facilitar la ejecución de códigos dentro del propio VSCode, recomendamos instalar la extensión Code Runner:

1. Accede a la pestaña Extensions (ícono de un cuadrado con cuatro esquinas).
2. Busca "Code Runner" y haz clic en Install.
3. Ve a File > Preferences > Settings.
4. En el menú de la izquierda, haz clic en Extensions > Run Code Configuration.
5. En el panel de la derecha, activa la opción "Run in Terminal".

¡Listo! Ahora puedes ejecutar tu código directamente desde la terminal del IDE usando:

- Ctrl + Alt + N, o
- Clic derecho sobre el código > "Run Code".

6) TRADUCCIÓN

Se pondrá a disposición un documento en formato PDF con todos los problemas de la prueba de la primera fase de la MFP, en portugués, inglés y español.

7) CONSEJOS

No hagas la prueba necesariamente en orden, empezá por los problemas que consideras más fáciles;

Si una cuestión demanda mucho tiempo, puede ser bueno ir para otra;

Si el problema aparenta ser muy abstracto, intenta comprenderlo escribiendo en un papel;

¡Celebra tus éxitos! Cada desafío superado es un logro que merece reconocimiento.

¡Buena prueba!